



دورة السويش ماكس

Swish Max Training Course




الدرس الثاني

أولاً: إنشاء الأشكال

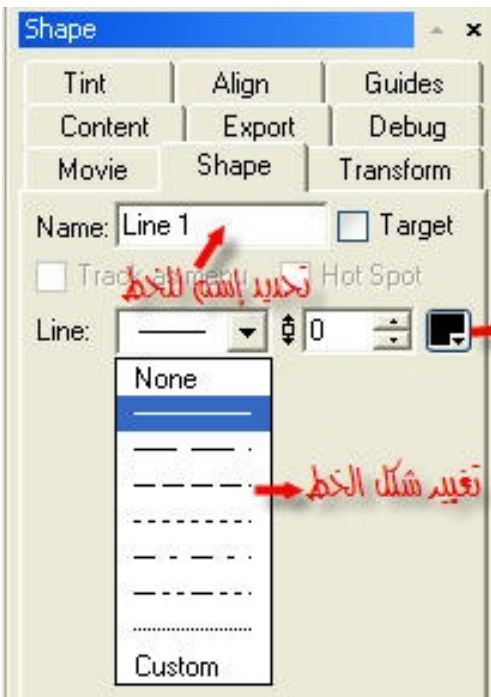
تعتبر الأشكال واحدة من أهم العناصر الموجودة في البرنامج، حيث باستخدامها نستطيع الرسم عدد لانهائي من الأشكال الغريبة بتغيير خصائصها وإضافة الحركة والAnimation إليها.

رسم الخطوط:


يمكنك رسم خط من خلال الضغط على الأداة  Line الموجودة في صندوق الأدوات ، ثم إذهب الى منطقة الرسم وقم بالضغط بالماوس وسحب الخط حتى تصل الى الطول الذي تريده.

ملاحظة: بالضغط على مفتاح **Shift** خلال رسمك للخط يمكنك فقط من رسم خطوط مستقيمة.


يمكنك تغيير خصائص الخط من لوحة الخصائص على يمين البرنامج حيث تستطيع تغيير لون الخط وشكله وسمكه كما توضح الصورة، كما تستطيع تحديد اسم معين لهذا الخط.



الرسم الحر:

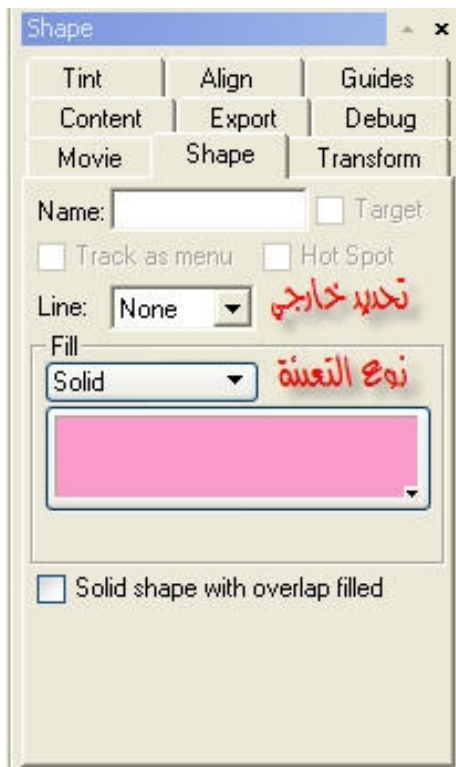
باستخدام الأداة  وتسمى القلم Pencil يمكنك الرسم عن طريق الماوس أي شكل تريده ، وإذا قمت برسم شكل وتكون نقطة البداية هي نقطة النهاية سيتكون لديك شكل معبأ بالألوان من الداخل يمكنك تغيير هذا اللون من لوحة الخصائص، خصائص هذه الأداة هي نفس خصائص الخط.

رسم الدائرة:

عن طريق الضغط على الأداة  في صندوق الأدوات يمكنك رسم دائرة بالحجم الذي تريده.

ملاحظة: بالضغط على مفتاح Shift خلال رسمك للدائرة يمكنك فقط من

رسم دوائر ذات أقطار متساوية.



يمكنك تغيير خصائص الشكل الذي تم رسمه عن طريق لوحة الخصائص، ولتغيير اللون قم بالضغط على مربع الألوان، وبالضغط على زر نوع التعبئة ستظهر لك قائمة بأنواع التعبئة التي يمكن إستخدامها.

باستخدام النوع None

سيكون هناك شكل بدون أية ألوان.

Solid سيكون بهذا الشكل:



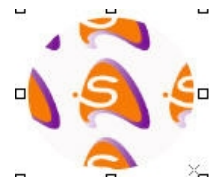
Linear gradient أو التدرج الخطي يكون بهذا الشكل:



Radial gradient أو التدرج القطري يكون بهذا الشكل:



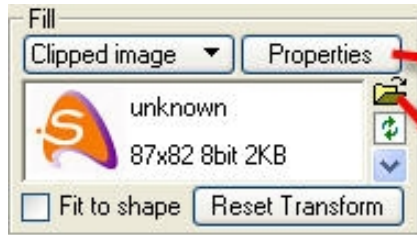
Tiled Image أو إستخدام صورة كخلفية متكررة:



Clipped Image إستخدام صورة كخلفية:



ويمكنك تغيير خصائص الخلفية من حيث الوضوح والشفافية من خلال الضغط




لتغيير خصائص الصورة

لإختيار صورة منه

القرص الصلب

على زر خصائص Properties.

رسم المربعات والمستطيلات:

بالضغط على الأداة  يمكنك رسم المربعات والمستطيلات الذي تريدها،


وخصائصها هي نفس خصائص رسم الدوائر بمعنى أنك تستطيع تغيير لونها ونوع

التعبئة.

ملاحظة: بالضغط على مفتاح Shift خلال رسمك يمكنك فقط من رسم

مربعات متساوية الأضلاع.

رسم أشكال مختلفة:

بالضغط على هذه الأداة  ضغطة طويلة بالماوس يمكنك إختيار أي شكل



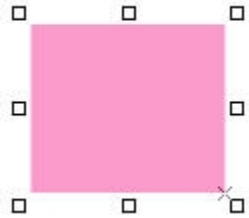
تريد إدراجه في ورقة الرسم.

على الأشكال:


إجراء تعديلات مختلفة


تعتبر خاصية التعديل أو ال Modeling من الخصائص المفيدة للمستخدم حيث يمكنه إنشاء الأشكال المعقدة باستخدام الخط المستقيم والمربعات والدوائر.



للتعرف على الأدوات التي يتم إستخدامها في إجراء التعديلات والتغيرات وإعادة التشكيل ، قم أولاً برسم أي شكل وليكن مربع ، ستجد أن هناك ثمانية مربعات صغيرة في الأطراف الخارجية للشكل المرسوم كما توضح الصورة،

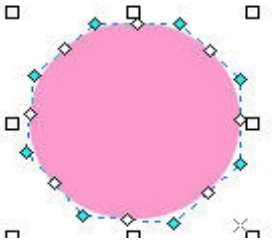



هذه المربعات الصغيرة هي التي تستطيع من خلالها شد وسحب الأطراف.

لزيادة الحجم أو مد وشد الشكل المرسوم إستخدم الأداة  للتكبير أو المصغر، وذلك عن طريق سحب أحد أطراف المربع الى أن تكون الشكل المراد الحصول عليه.

هذه الأداة  خاصة بدوران الشكل المرسوم وانحرافه عن شكله الأصلي، وستحول أطراف المربع الى دوائر وسيتغير شكل الماوس عند الذهاب الى إحدى أطراف المربع المرسوم.

أداة التشكيل  عند الضغط عليها تتغير أطراف المربع الى شكل  حيث يمكنك من خلالها سحب إحدى هذه الأطراف وتغير شكل المربع وأبعاده.



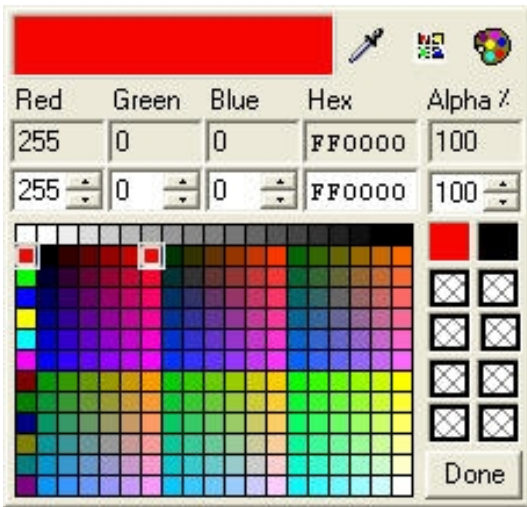
إحدى الأدوات المهمة التي تغير من الشكل المرسوم تماما هي الأداة  عند الضغط عليها تظهر مجموعة من النقاط تسمى Vertex تحيط بالشكل المرسوم كما هو موضح بالصورة.

من خلال تحريك أي نقطة من هذه النقاط سيتغير الشكل المرسوم ويصبح لديك إمكانية الوصول الى العديد من الأشكال.

ثانيا: الألوان

تستخدم الألوان كثيرا في السويش ماكس وخاصة عند رسم الأشكال، وتستخدم أيضا في عمل خلفية للفيلم المراد عمله.


عند الضغط على اللون الأحمر في لوحة الخصائص عند رسم أي شكل، تظهر لك هذه النافذة.



عن طريق هذه النافذة يمكنك إختيار اللون الذي تريده، ويمكنك اضافة الشفافية الى هذا اللون عن طريق تغير نسبة Alpha يمكن تغير النسبة من ١٠٠ - صفر.

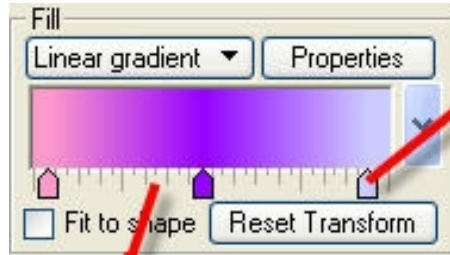
عند الضغط على  يقوم البرنامج بتحويل

اللون الذي تم إختياره الى النسبة المناسبة التي يستطيع كل الويب رؤيتها على نفس اللون والدرجة.

وعند الضغط على  ستظهر لك نافذة ألوان يمكنك إختيار الوان لا توجد في نافذة الألوان الرئيسية.

التدرج الأفقي والدائري أو القطري:

تستخدم هذه الأداة في تعبئة الأشكال عند إختيار خاصية التدرج الأفقي أو الدائري ، ويمكنك إدخال أكثر من لون الى هذا التدرج عن طريق الأسهم السفلية التي تقع تحت مربع الألوان كما توضح الصورة التالية:




بالضغط على الأسهم

نستطيع تغيير لونه ودرجة

شفافيته

بالضغط على هذه المسطرة يمكنك إضافة لون جديد الى التدرج

من خلال هذه الأداة  الموجودة في صندوق الأدوات يمكنك تغيير زاوية التدرج.

التطبيق العملي

 عمل نجمة براقعة باستخدام ما يلي:

١ دائرة

٤ مستطيل

إستخدام خاصية التدرج

إستخدام القص واللق

إستخدام خواص التعديل والتشكيل



 عمل هلال أو نصف قمر باستخدام ما يلي:

١ دائرة

إستخدام خواص التعديل والتشكيل

إستخدام خاصية التدرج بأكثر من لون



 عمل قطرة ماء باستخدام:

١ دائرة

إستخدام خاصية التشكيل



طريقة إرسال التطبيق:

سيرسل هذه التطبيق في ملحق الأسئلة والتطبيقات ، وسيتم ذلك عن طريق استخدام مفتاح Print Screen الموجود في الكيبورد على منطقة الرسم الخاصة ببرنامج سويش ثم لصق الصورة في أي برنامج رسم مثل الفوتوشوب أو برنامج الرسم بالويندوز. ومن ثمة إدراجه في ردك.

بالتوفيق